

Sommersemester 2014

Komplexpraktikum Medieninformatik INF-B-490

Einführungsveranstaltung 11.04.2014



Professur für
Mediengestaltung



Modul-Nr.	Modulname	1. Sem. V/Ü/P	2. Sem. V/Ü/P	3. Sem. V/Ü/P	4. Sem. V/Ü/P	5. Sem. V/Ü/P	6. Sem. V/Ü/P	LP
INF-B-110	Einführung in die Mathematik für Informatiker	6/4/0 ! PL						15
INF-B-120	Mathematische Methoden für Informatiker		3/2/0 ! PL	3/2/0 ! PL				15 (9+6)
INF-B-210	Algorithmen und Datenstrukturen	2/2/0 PL						6
INF-B-230	Einführungspraktikum	0/0/4 PL						4
INF-B-240	Programmierung		2/2/0 PL					6
INF-B-260	Informations- und Kodierungstheorie		2/1/0 PL					5
INF-B-270	Formale Systeme			4/2/0 PL				8
INF-B-310	Softwaretechnologie		2/2/0 PL					6
INF-B-320	Softwaretechnologie-Projekt			0/0/4 PL				6
INF-B-330	Rechnerarchitektur			2/2/0	2/2/0 PL			10 (5+5)
INF-B-370	Datenbanken und Rechnernetze				4/4/0 PL			10
INF-B-380	Betriebssysteme und Sicherheit					4/2/0 PL		7
INF-B-410	Einführung in die Medieninformatik	2/2/0 PL						5
INF-B-420	Einführung in die Computergraphik		2/1/1 ! PL					5
INF-B-440	Grundlagen der Gestaltung			2/0/1 PL				4
INF-B-450	Einführung in die Mediengestaltung				2/1/0 PL			4
INF-B-460	Medien und Medienströme				2/2/0 ! PL			5
INF-B-470	Medienpsychologie und -didaktik				1/0/2 PL			3
INF-B-480	Web- und Multimedia Engineering					2/2/0 ! PL		5
INF-B-490	Komplexpraktikum				0/0/3	0/0/6 PL		9 (3+6)
INF-B-530	Vertiefung					4/4/0 PL		12
INF-B-540	Vertiefung zur Bachelor-Arbeit						4/4/0 PL	12
INF-B-610	Allgemeine Qualifikationen						1/3/0 PL	5
	Bachelor-Arbeit (B.A.)						B.A.	12
	Kolloquium (K.)						K.	1
		30 LP	31 LP	29 LP	30 LP	30 LP	30 LP	180

Modulbeschreibung

- <http://www.inf.tu-dresden.de/content/study/regulations/download/modules/inf-b-490.pdf>

Modulnummer	Modulname	Verantwortlicher Dozent
INF-B-490	Komplexpraktikum	Prof. Dr. K. Meißner Klaus.Meissner@tu-dresden.de
Inhalte und Qualifikationsziele	Inhalt des Moduls ist es, in einer Gruppe von ca. 10 bis 20 Studierenden eine komplexe Problemstellung der Medieninformatik über zwei Semester, in einem sich selbst organisierenden Team zu lösen. Dabei werden zu Beginn die mindestens zu erreichenden Ziele im Sinne eines Pflichtenheftes mit der Gruppe verbindlich abgesprochen. Studierende besitzen Erfahrung, welche Bedeutung eine teamorientierte Vorgehensweise für den Erfolg oder Misserfolg eines Projektes haben kann und welche Mechanismen innerhalb eines Teams den Erfolg beeinflussen. Studierende können das im bisherigen Studium gewonnene Wissen praktisch anwenden. Studierende besitzen die Fähigkeit, die durch die Komplexität der Problemstellung erforderlichen Kenntnisse auf unterschiedlichsten Gebieten zielorientiert im Sinne der angestrebten Lösung einzusetzen und ggf. auch erst im Team zu erwerben.	

Modulbeschreibung

- <http://www.inf.tu-dresden.de/content/study/regulations/download/modules/inf-b-490.pdf>

Lehr- und Lernformen	Die Durchführung erfolgt wie ein Entwicklungs- oder Forschungsprojekt, d. h. die Gruppe wählt aus ihren Reihen einen Projektleiter, der mit der Gruppe zusammen das Projekt plant, überwacht und zielorientiert steuert. Auftretende Meinungsverschiedenheiten und Konflikte sollen zunächst gruppenintern gelöst werden. Die Gruppe wird fachlich begleitet durch den Betreuer, der insbesondere den Projektleiter unterstützt und nur in gravierenden, den Erfolg des Projektes gefährdenden Situationen direkt eingreift. Insbesondere nimmt der Betreuer in der Anfangsphase bis zur Absprache des Pflichtenheftes unmittelbaren Einfluss auf den Projektstart. Das Modul umfasst Projektbearbeitung, ein Referat und Selbststudium.
Voraussetzungen für die Vergabe von Leistungspunkten	Die Leistungspunkte werden erworben, wenn die Modulprüfung bestanden ist. Die Modulprüfung besteht aus einer Projektarbeit und einem Referat.
Arbeitsaufwand	Der Arbeitsaufwand beträgt insgesamt 270 Stunden.

- Hauptseite des KP Medieninformatik:
http://mt.inf.tu-dresden.de/lehre/kpmi_ss/



The screenshot shows the website for the 'Komplexpraktikum Medieninformatik I [KPMI]' in the summer semester of 2014. The header includes the IML logo, navigation links (NEWS, STUDIUM, FORSCHUNG, PUBLIKATIONEN, ÜBER UNS), and a search bar. The main content area features the title 'Komplexpraktikum Medieninformatik I [KPMI]' and the semester 'Sommersemester 2014'. A sidebar on the left contains links for 'Lehrangebot' and 'Studentische Arbeiten'. The main text block identifies the lecturer as 'Dr.-Ing. Annett Mitschick' and states that the event is organized jointly by three professorships: 'Professur Mediengestaltung, AG Didaktik der Informatik/Lehrerbildung' and 'Professur Multimedia-Technologie'. An 'Inhalt' section describes the practical as a compulsory event for students in the 4th and 5th semesters, involving group work and presentations. At the bottom, a section titled 'Links zu den Themenseiten der Professuren:' lists three links: 'Themenbereich Mediengestaltung – Professur Mediengestaltung', 'Themenbereich Didaktik – AG Didaktik der Informatik/Lehrerbildung', and 'Themenbereich Multimedia-Technologie – Professur Multimedia-Technologie'. A large blue arrow points from the left towards these links.

Fakultät Informatik | f | t | v | r | Language: DE EN

INTERACTIVE
MEDIA LAB
DRESDEN

NEWS STUDIUM FORSCHUNG PUBLIKATIONEN ÜBER UNS

Suchen

Lehrangebot

Komplexpraktikum Medieninformatik I [KPMI]

Sommersemester 2014

Lehrangebot >

Studentische Arbeiten >

Hauptseite Themenbereich Multimedia-Technologie

Dr.-Ing. Annett Mitschick

Die Lehrveranstaltung wird in diesem Jahr gemeinsam von drei Professuren des Institutes SMT organisiert: Professur Mediengestaltung, AG Didaktik der Informatik/Lehrerbildung und Professur Multimedia-Technologie.

Inhalt

Das Praktikum Medieninformatik ist eine Pflichtveranstaltung für die Studenten der des Bachelor-Studienganges Medieninformatik im vierten und fünften Semester. In kleineren Gruppen werden Themen aus unterschiedlichen Bereichen bei intensiver Betreuung bearbeitet. Wöchentlich stehen Betreuer und Tutoren zu Konsultationen zur Verfügung. Ausgewählte Arbeiten werden am Ende des Bearbeitungszeitraumes in einer Abschlussveranstaltung präsentiert. Die Teilnehmerzahl ist in jedem der Themenbereiche auf ca. 25 Studierende begrenzt.

Links zu den Themenseiten der Professuren:

- ▶ Themenbereich Mediengestaltung – Professur Mediengestaltung
- ▶ Themenbereich Didaktik – AG Didaktik der Informatik/Lehrerbildung
- ▶ Themenbereich Multimedia-Technologie – Professur Multimedia-Technologie

- Teilnehmerzahl ist in jedem der Themenbereiche auf etwa **25** Studierende begrenzt

- **Einschreibung:**
 - Heute, im Anschluss an die Veranstaltung

ab 15:00 Uhr per jExam

- **Jetzt:** Vorstellung der Themenbereiche
 - Professur für Multimedia-Technologie (IML)
 - Professur für Mediengestaltung (MG)
 - AG Didaktik der Informatik/Lehrerbildung (DIL)